

クライアントプログラムだけでマルチプレイを簡単実装!!



UNITY
NETWORKING

Monobit Unity Networking

Unity
無料アセット

モノビット
ユニティ
ネットワーキング

某ゲーム会社 アルバイト中の
女子高生プログラマー 5人



もえもえ～
難しい顔して
どうしたの～？

聞いてよ
ととこ～

実は明日までに
マルチプレイサンプル
出してくれって
言われちゃってさあ…

うわー
僕じゃ1ヶ月は
かかりそう

どうしょひびきー！
もうわたし途方に
くれ…あいたっ

そうやって途方に
くれてそう
だったから

つばさ

のぞみ

あたしらでこんなの
見つけてきて
あげたわよ

むん？

えむ！
ゆー！
えぬ！

Go to the next page!

『Monobit Unity Networking』
の略称でMUN!

マルチプレイゲームを
簡単に実装できる
無料アセットだよ

でもマルチプレイって
言うんだから
サーバ側のプログラミングも
必要なんですよ?

わたし経験
無いんだけど...

あ...

安心なさいもえ

クライアント側に
プログラムを記述
することで全ての開発が
完結できるそうよ

おおおっ

じゃあサーバへの
ロジック記述とか
いらないんだ!?

え、えっと...質問
いいですか...?

おず
おず
おず

なあに?

うちの会社は
サーバがLinuxだけど
その辺は問題
ないんですか?

MUNの推奨サーバは
LinuxのCentOS6.7だから
今までのサーバ運営の
ノウハウがそのまま
活かせるわよ

まあ無料で使える
テストクラウドがあるから
サーバがなくても開発
できるんだけどね

すごいね
MUN!!

わかりやすい
通信サンプルの
プロジェクトも
ついてくるみたい!

これを改造すれば
いいのね!

それじゃおやつも
買って来たから皆で
がんばりましょ〜

皆!?

まったくなんで
あたし達まで...

でもお泊まり会
みたいで
楽しいでしょ?

...まあ否定は
しないけど

てなわけで...

数時間で
できちゃったー!

やったー!

ヘークラウドパッケージなら
月500円で自分だけの
リアルタイム通信サーバも
持てちゃうんだー

わたしも個人で作ってる
ゲームで使いたいなあ...

さっそく家でも
ダウンロード
してみよっと!

でもその前に〜

夜食が勿体無いから
みなさん完食してから
帰ってくださいね〜

楽しみにしすぎだ
その量は!

END

Monobit Unity Networking 5つの特徴

1

無料のUnityアセットとして新登場！

2

クライアントプログラムだけでマルチプレイが実現可能！

3

無料のテストクラウドで今すぐ試せる！

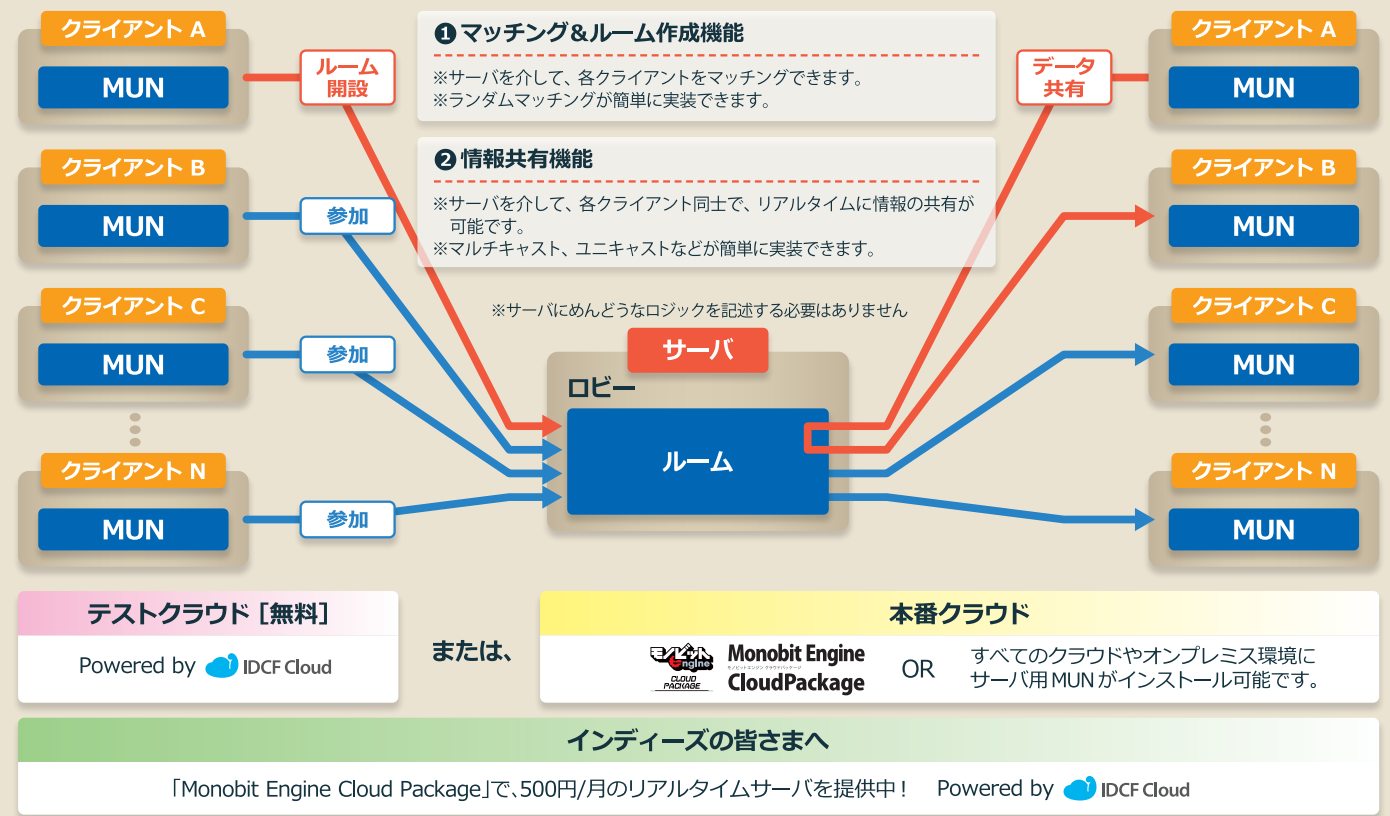
4

マッチングおよびルーム機能搭載！

5

サーバOSはLinuxを利用可能！

Monobit Unity Networking システム概要



商用ライセンス価格 [税別]

同時接続 100クライアントまで

無料

同時接続 無制限

サーバ1台あたりの月額単価

¥33,000 (税別)

サーバ構築が不要なクラウドパッケージも
要チェック！



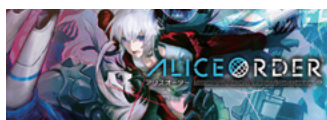
Monobit Engine
CloudPackage

<http://cloud.monobitengine.com>

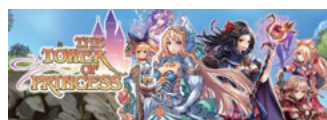
リアルタイム通信エンジン採用実績



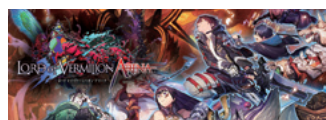
© 2014 Asobism Co., Ltd. All Rights Reserved.



© 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.



© FIELDS



© 2014-2015 SQUARE ENIX CO., LTD. All Rights Reserved.

フリー版のダウンロードはこちらから

モノビットエンジン公式サイト Monobit Unity Networking
<http://www.monobitengine.com/mun/>

ご質問、お問合せは…

contact@monobit.co.jp



株式会社モノビット

〒160-0022 東京都新宿区新宿 1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F
www.monobit.co.jp

www.monobitengine.com